

# **Regeling Open kampioenschap schieten voor onderdeelteams Geweer- en Pistoel**

1. Algemeen
2. De wedstrijden
3. OK Schiet voor onderdeelteams
4. Deelname
5. Wapens en munitie
6. Tenue en uitrusting
7. Wedstrijdaccommodatie
8. Arbitrage
9. Protesten
10. De coach
11. Tussenstand/eindstand
12. Barrage
13. Wedstrijdverloop geweer
14. Beschrijving van de schietoefening geweer
15. Wedstrijdverloop pistool
16. Beschrijving van de schietoefening pistool

## 1. Algemeen

- a. Bij de Koninklijke Landmacht worden jaarlijks schietkampioenschap voor onderdeelteams gehouden. Deelname staat open voor alle krijgsmachtdelen.
- b. De organisatie van deze wedstrijden geschiedt onder verantwoordelijkheid van de Sportcommissie KL.
- c. De wedstrijden worden gehouden op twee wapens:
  - 1) geweer + snel richtmiddel + geplaatste handgreep.
  - 2) pistool.
- d. Een team bestaat uit 4 schutters. Elk team mag beschikken over een reserve deelnemer die bij de opgave moet worden aangemeld. Een schutter mag slechts deelnemen in één (1) team.
- e. Indien er van een odl 2 of meer teams deelnemen geldt, dat het resultaat van het hoogst geëindigde team meetelt voor de KL-sportcompetitie.
- f. Deelnemers dienen basis schutter op het betreffende wapen te zijn.



## 2. De wedstrijden

- a. Er worden 2 wedstrijden gehouden en wel op geweer en pistool. Alle handelingen met- en aan de wapens en de gebruikte schiethoudingen zijn gebaseerd op de bestaande voorschriften (VS) in de KL:
  - (1) VS 7-520 Geweer/Karabijn deel 2 "SCHIETLEER", Hfdst 2: Schiethoudingen.
  - (2) VS 7-511 PISTOOL deel 2 "SCHIETLEER", Hfdst 5: Schiethoudingen.
- b. De wedstrijden bestaan uit een combinatie van fysieke inspanning en schietproeven, bestaande uit oefeningen met meerdere schiethoudingen.
- c. De wedstrijd wordt gehouden in een estafettevorm, waarbij de deelnemers van een team om de beurt in actie komen.
- d. Iedere deelnemer dient, achtereenvolgens;
  - (1) Een parcours van ongeveer +/-100 meter (geweer- en pistool) lopend af te leggen.
  - (2) Een schietproef af te leggen.
  - (3) Een eventueel strafparcours af te leggen.
  - (4) Een parcours van ongeveer +/-100 meter (geweer- en pistool) lopend af te leggen.
  - (5) Te wisselen/finishen in het wisselvak.

## 3. Deelname

- a. Deelgenomen kan worden door onderdeelteams. Voor nadere bijzonderheden zie de "Sportkalender 2025 en regeling KL-kampioenschappen", Hoofdstuk 2 Algemene bepalingen ptn 11 en 12.
- b. Per onderdeel kan worden deelgenomen door maximaal drie (3) teams per wapen (geweer- en pistool). Een team bestaat uit vier (4) deelnemers en één (1) reserve deelnemer (niet verplicht). De coach (verplicht) mag deelnemen als schutter/reserve.
- c. Voor de samenstelling van de teams is de administratieve plaatsing van betrokkenen doorslaggevend. Er wordt geen onderscheid gemaakt tussen KNR, CIOR of burger bewaking.

#### **4. Wapens en munitie**

- a. De vier (4) deelnemers van een team schieten met hun eigen mee te nemen wapen. (geweer of pistool).
- b. Het wapen wordt vanaf de start tot en met de finish door de deelnemer meegevoerd.  
Het wapen dient qua uitvoering overeen te komen met de omschrijving zoals gesteld in het betreffende VS 7-520 t.b.v. Colt en VS 7-511 t.b.v. Glock (zonder Snelricht middel)
- c. en te zijn uitgerust met snel richtmiddel + handgreep. Modificaties zijn niet toegestaan.
- d. Op ieder schietpunt is een reserve wapen toegestaan, door het team zelf te verzorgen.
- e. Op ieder schietpunt bevindt voor iedere deelnemer een patroonhouder met vijf (5) patronen en drie (3) losse reserve patronen.
- f. De patroonhouder wordt door de deelnemer c.q. de coach gevuld.
- g. De munitie wordt door de zorg van de organisatie beschikbaar gesteld.

#### **5. Tenue en uitrusting**

- a. Het tenue voor alle deelnemers aan de wedstrijd, bestaat uit GVT, wapen, helm + opsvest (in totaal 10kg en defensie verstrekt). Combatshirt toe gestaan.
- b. Het tenue, uitrusting en wapen worden tijdens en na oefening gecontroleerd.
- c. Iedere militaire deelnemer dient in het bezit te zijn van smartcard.
- d. Indien de teams gebruik wensen te maken van "soundbarriers" (onder de helm) dienen zij daarvoor zelf zorg te dragen.
- e. Het dragen van oordoppen en oogbescherming (ballistische bril) tijdens de schietproef verplicht.
- f. Bij het wedstrijdonderdeel pistool dient de door rijkswege verstrekte holster te worden gebruikt.
- g. Herkenbaarheid teams door een, door de organisatie verstrekt, nummer zichtbaar op de voorzijde van de helm te dragen.

#### **6. Wedstrijdaccommodaties**

- a. De schietproeven zullen plaatsvinden op baan A (Alfa).
- b. Het loopparcours is duidelijk gemarkeerd. De lengte van het parcours bedraagt ongeveer 100 meter heen en 100 meter terug. M.a.w. totaal ongeveer 200 meter.

## 7. Storingen tijdens het schieten

- a. Op ieder schietpunt is een reserve wapen toegestaan. (door het team zelf te verzorgen).
- b. Storing aan het wapen komt ten nadele van de schutter.
- c. Wanneer er een storing aan het wapen optreedt en de storingsreactie niet het gewenste resultaat oplevert, ontlad de deelnemer zijn wapen en kan de deelnemer het reserve wapen nemen om de resterende patronen af te vuren. Dit reserve wapen dient op het schietpunt achter te blijven als reserve wapen voor de rest van het team.
- d. Het wapen waarbij de storingsreactie niet het gewenste resultaat oplevert, wordt door de schutter in veilige richting gehouden en aangemeld aan de SI. Direct na de schietoefening wordt door de wedstrijdleader het wapen geïnspecteerd en gecontroleerd i.o.m. de protestcommissie.
- e. Indien naar oordeel van de protestcommissie de schuld van de storing aan het wapen niet bij de schutter ligt, kan de protestcommissie bepalen dat de oefening door het gehele team wordt over geschoten.
- f. Wanneer er storingen aan de installatie optreden (b.v. klapmechanisme defect of schijf los) zal door de baancommandant voor het team op het betreffende schietpunt de wedstrijd worden gestaakt en zal op een later tijdstip opnieuw worden gestart.



## 8. Arbitrage

- a. Er wordt een wedstrijdcommissie aangesteld.
- b. Een jury "tijd" verzorgt de start en registreert de eindtijd van ieder team.
- c. Indien de uitvoering van het wedstrijdverloop niet juist wordt uitgevoerd, maakt het jurylid dit duidelijk kenbaar. De deelnemer herstelt de fout.
- d. Herstelt de deelnemer de fout niet, dan wordt hij gediskwalificeerd.
- e. Alle tijden afgerond naar beneden (voordeel schutters) tot op 0,1 seconde (b.v. 4:23:49 wordt 4:23:4 en 4:23:41 wordt 4:23:4).

## 9. Protesten

- a. Bij vermeende onrechtmatigheden dient een team ten alle tijden de wedstrijd voort te zetten, tenzij de wedstrijdcommissie of de baancommandant anders bepaalt.
- b. Binnen vijftien (15) minuten na aankomst van de laatste deelnemer van een team kan door de coach van het team, een schriftelijk door hem ondertekend, protest worden ingediend. Een protest moet ingediend worden bij de protestcommissie voordat de uitslag van de schietresultaten bekend gesteld worden.
- c. In het protest dient vermeld te worden op grond van welk artikel of voorschrift geprotesteerd wordt.
- d. Uitspraken van de protestcommissie zijn bindend.
- e. Protesten tegen andere onderdeelteams worden niet in behandeling genomen.

## 10. De coach

- a. De coach dient minimaal een korporaal/ onderofficier van het betreffende onderdeel te zijn.
- b. De coach kan tevens deelnemer zijn.
- c. De taken van coach zijn;
  - (1) Tijdig melden van een team.
  - (2) Tijdens de wedstrijd zorg dragen voor het op tijd zijn en op voorgeschreven wijze gereed zijn van de deelnemers van zijn team.
  - (3) Het eventueel gereedmaken van het schietpunt voor aanvang van de schietproef.
  - (4) Kan een protest indienen.

- d. De coach mag zich tijdens de wedstrijd niet bevinden op het loopparcours, noch op het schietpunt of in het wisselvak, tenzij hijzelf deelnemer is.
- e. De coach mag maximaal één (1) keer een deelnemer vervangen door de reserve deelnemer (inbegrepen eventuele blessures).
- f. De coach moet bij vervanging van een deelnemer vooraf melding maken bij de wedstrijdcommissie. De vervangen deelnemer dient buiten het wedstrijdterrein te blijven.

## **11. Tussenstand/Eindstand**

- a. Nadat de eerste schietoefening door alle ploegen is afgelegd, wordt voor elk team een tussenklassement opgemaakt. Vervolgens wordt de tweede en de derde proef op dezelfde wijze afgewikkeld als de eerste oefening. Hierna wordt een tussenklassement opgemaakt voor de ploegen die op dat moment 1 t/m 10 staan en een voor de ploegen 11t/m.... De ploegen schieten nog één (1) finale oefening waarna de einduitslag bekend gemaakt wordt.
- b. Het bepalen van de eindstand voor de barrage geschiedt als volgt;
  - (1) De eindstand wordt bepaald door de totaal tijd die een team nodig heeft voor het completeren van de oefeningen 1, 2 en 3.
  - (2) Bij gelijk eindigen wordt het team met de snelste tijd van respectievelijk oefening 3, 2 en 1 winnaar.
  - (3) Buitenlandse teams nemen gewoon deel aan de competitie

## **12. "Barrage"**

- a. De teams welke na drie (3) oefeningen op de plaatsen 1 t/m 10 staan schieten een barrage oefening voor plaats 1 t/m 10
- b. De teams 11 t/m..... schieten een barrage voor plaats 11 t/m .....(alleen indien het tijdsschema dit toelaat. Te bepalen door de organisatie).
- c. Wanneer teams in de barrage gelijk eindigen bepaald de klassering uit de eerste drie (3) oefeningen welk team het hoogst eindigt.

### 13. Wedstrijdverloop Geweer

a. Start:

- (1) Gestart wordt vanachter de startlijn in het wisselvak.
- (2) De eerste deelnemers van de desbetreffende teams worden middels een startsignaal gestart.

b. Lopen:

Na het startsignaal wordt gelopen via de aangegeven route naar het schietpunt. Bij onvoldoende treffers vijf (5) wordt een strafparcours gelopen. Het aantal strafonden dat men moet lopen hangt af van het aantal gemaakte missers. Na de oefening wordt teruggelopen via de aangegeven route naar het wissel/finish vak.

c. Schieten:

- (1) Op het schietpunt ligt een gevulde patroonhouder per deelnemer gereed. Evt. ligt er een reserve wapen onder handbereik.
- (2) De deelnemer laadt het wapen en legt de schietproef af (beschrijving van deze schietproef: zie pt 14).
- (3) Wanneer de deelnemer vijf (5) treffers heeft onlaadt de deelnemer het wapen zodanig, dat de SI de kamer mede kan controleren, neemt daarna het wapen mee en verlaat het schietpunt.
- (4) Wanneer de deelnemer geen vijf (5) treffers heeft, moet hij proberen vijf (5) treffers te maken door de drie (3) reserve patronen, patroon voor patroon te laden en te verschieten.
- (5) Wanneer de deelnemer met de drie (3) reserve patronen nog geen vijf (5) treffers heeft, moet hij per misser één (1) strafonde maken. Eerst onlaadt de deelnemer het wapen zodanig, dat de SI de kamer mede kan controleren, neemt daarna het wapen mee en verlaat het schietpunt.
- (6) Het aantal te lopen strafonden wordt door de SI met een bord zichtbaar aangegeven.
- (7) Na de strafonden gelopen te hebben, verplaatst de deelnemer zich naar het wissel/finishvak.



d. Wissel:

- (1) Vanaf het schietpunt begeeft de deelnemer zich via de aangegeven route terug naar het wisselvak van zijn team.
- (2) Wanneer hij de finishlijn heeft overschreden, tikt hij de tweede deelnemer van zijn team aan.
- (3) De tweede deelnemer start nadat hij is aangetikt.
- (4) Deze deelnemer dient hetzelfde programma uit te voeren als de eerste deelnemer en tikt daarna de derde deelnemer aan enz.
- (3) Er zal vooraf aan de schietproef een demo worden gegeven door de organisatie v.w.b. de loop-, wissel- en finishprocedure.

e. Finish:

Wanneer de vierde deelnemer de finishlijn passeert, stopt de tijd van zijn team.

***NB: alle handelingen aan het wapen dienen "op het schietpunt" in desbetreffende schiethouding te worden uitgevoerd.***

***Het jurylid, de baancommandant of de SI, heeft de plicht om de deelnemer te corrigeren, indien hij niet aan enige veiligheidsvoorwaarden voldoet.***



## 14. Beschrijving van de schietoefening Geweer

Nr	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr	Schieth	Eis
1	Jhvu	ks	100mtr	5 (+ eventueel 3)	lgost	5 treffers
BIJZONDERHEDEN: 1. Indien een schijf wordt getroffen, zal deze neerklappen en weer opkomen. 2. De ondersteuning dient te geschieden d.m.v. de voorpoten. 3. Loopafstand tot aan schietpunt ongeveer 100 mtr. 4. De schutter moet zelfstandig de schietoefening uitvoeren. 5. Bij onvoldoende treffers, herladen per schot tot 5 treffers. (maximaal 3 patronen ) 6. Indien nog steeds onvoldoende treffers, per misser < 5, 1 strafronde per misser lopen. 7. Loopafstand terug naar wissel/finishvak ongeveer 100 mtr. 8. Voor meer details, zie punt 7. 13 Wedstrijdverloop Geweer (blz 17 programmaboekje).						

Nr	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr	Schieth	Eis
2	Jhvu	ks	100mtr	5 (+ eventueel 3)	lgvh	5 treffers
BIJZONDERHEDEN: 1. Indien een schijf wordt getroffen, zal deze neerklappen en weer opkomen. 2. De patroonmagazijn mag de grond niet raken. 3. Loopafstand tot aan schietpunt ongeveer 100 mtr. 4. De schutter moet zelfstandig de schietoefening uitvoeren. 5. Bij onvoldoende treffers, herladen per schot tot 5 treffers. (maximaal 3 patronen ) 6. Indien nog steeds onvoldoende treffers, per misser < 5, 1 strafronde per misser lopen. 7. Loopafstand terug naar wissel/finishvak ongeveer 100 mtr. 8. Voor meer details, zie punt 7. 13 Wedstrijdverloop Geweer (blz 17 programmaboekje).						

Nr	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr	Schieth	Eis
3	Jhvu	ks	100mtr	5 (+ eventueel 3)	knvh	5 treffers
BIJZONDERHEDEN: 1. Indien een schijf wordt getroffen, zal deze neerklappen en weer opkomen. 2. Loopafstand tot aan schietpunt ongeveer 100 mtr. 3. De schutter moet zelfstandig de schietoefening uitvoeren. 4. Bij onvoldoende treffers, herladen per schot tot 5 treffers. (maximaal 3 patronen ) 5. Indien nog steeds onvoldoende treffers, per misser < 5, 1 strafronde per misser lopen. 6. Loopafstand terug naar wissel/finishvak ongeveer 100 mtr. 7. Voor meer details, zie punt 7. 13 Wedstrijdverloop Geweer (blz 17 programmaboekje).						

### Oefening 4 is de barrage oefening

Nr	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr	Schieth	Eis
4	Jhvu	ks	100mtr	5 (+ eventueel 3)	stvh	5 treffers
BIJZONDERHEDEN: 1. Indien een schijf wordt getroffen, zal deze neerklappen en weer opkomen. 2. Loopafstand tot aan schietpunt ongeveer 100 mtr. 3. De schutter moet zelfstandig de schietoefening uitvoeren. 4. Bij onvoldoende treffers, herladen per schot tot 5 treffers. (maximaal 3 patronen ) 5. Indien nog steeds onvoldoende treffers, per misser < 5, 1 strafronde per misser lopen. 6. Loopafstand terug naar wissel/finishvak ongeveer 100 mtr. 7. Voor meer details, zie punt 7. 13 Wedstrijdverloop Geweer (blz 17 programmaboekje).						

## 15. Wedstrijdverloop Pistool

### a. Start;

- (1) Gestart wordt vanachter de startlijn in het wisselvak.
- (2) De eerste deelnemers van de desbetreffende teams worden middels een startsignaal gestart.
- (3) Het pistool dient tijdens het lopen in de holster te worden meegevoerd.  
Het pistoolkoord dient aan het wapen bevestigd te zijn en op de voorgeschreven wijze te worden gedragen.

### b. Lopen:

Na het startsignaal wordt gelopen via de aangegeven route naar het schietpunt. Bij onvoldoende treffers vijf (5) wordt een strafparcours gelopen. Het aantal strafonden dat men moet lopen hangt af van het aantal gemaakte missers. Na de oefening wordt teruggelopen via de aangegeven route naar het wissel/finishvak.

### c. Schieten:

- (1) Op het schietpunt ligt een gevulde patroonhouder per deelnemer gereed. Bovendien ligt er een reserve wapen onder handbereik.
- (2) De deelnemer laadt het wapen en legt de schietproef af (beschrijving van deze schietproef: zie pt 16).
- (3) Wanneer de deelnemer vijf (5) treffers heeft ontaadt de deelnemer het wapen zodanig, dat de HSI de kamer mede kan controleren, neemt daarna het wapen mee en verlaat het schietpunt.
- (4) Wanneer de deelnemer geen vijf (5) treffers heeft, moet hij proberen vijf (5) treffers te maken door de drie (3) reserve patronen, patroon voor patroon te laden en te verschieten.
- (5) Wanneer de deelnemer met de drie (3) reserve patronen nog geen vijf (5) treffers heeft, moet hij per misser een (1) strafonde maken. Eerst ontaadt de deelnemer het wapen zodanig, dat de HSI de kamer mede kan controleren, neemt daarna het wapen mee en verlaat het schietpunt.
- (6) Het aantal te lopen strafonden wordt door de SI met een bord zichtbaar aangegeven.
- (7) Na de strafonden gelopen te hebben, verplaatst de deelnemer zich naar het wissel/finishvak.

d. Wissel:

- (1) Vanaf het schietpunt begeeft de deelnemer zich via de aangegeven route terug naar het wisselvak van zijn team.
- (2) Wanneer hij de finishlijn heeft overschreden, tikt hij de tweede deelnemer van zijn team aan.
- (3) De tweede deelnemer start nadat hij is aangetikt.
- (4) Deze deelnemer dient hetzelfde programma uit te voeren als de eerste deelnemer en tikt daarna de derde deelnemer aan enz.
- (4) Er zal vooraf aan de schietproef een demo worden gegeven door de organisatie v.w.b. de loop-, wissel- en finishprocedure.

e. Finish:

Wanneer de vierde deelnemer de finishlijn passeert, stopt de tijd van zijn team.

*NB: alle handelingen aan het wapen dienen "op het schietpunt" in desbetreffende schiethouding te worden uitgevoerd.*

*Het jurylid, de BC, HSI of de SI, heeft de plicht om de deelnemer te corrigeren, indien hij niet aan enige veiligheidsvoorwaarden voldoet.*

**Let op! De Rompschijf is een versmalde uitvoering van de bestaande RS.(De randen zijn omgebogen)**

## 16. Beschrijving van de schietoefening Pistoal

Nr	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr	Schieth	Eis
1	Jhvu	rs	25m	5 (+ eventueel 3)	stvh	5 treffers
BIJZONDERHEDEN: 1. Indien een schijf wordt getroffen, zal deze neerklappen en weer opkomen. 2. Oefening wordt tweehandig geschoten. 3. Loopafstand tot aan schietpunt ongeveer 100 mtr. 4. De schutter moet zelfstandig de schietoefening uitvoeren. 5. Bij onvoldoende treffers, herladen per schot tot 5 treffers. (maximaal 3 patronen ) 6. Indien nog steeds onvoldoende treffers, per misser < 5, 1 strafronde per misser lopen. 7. Loopafstand terug naar wissel/finishvak ongeveer 100 mtr. 8. Voor meer details, zie punt 7. 15 Wedstrijdverloop Glock 17 (blz 20 programmaboekje).						

Nr	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patrnr	Schieth	Eis
2	Jhvu	rs	25m	5 (+ eventueel 3)	knvh	5 treffers
<p>BIJZONDERHEDEN:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Indien een schijf wordt getroffen, zal deze neerklappen en weer opkomen.</li> <li>2. Alle oefeningen worden tweehandig geschoten.</li> <li>3. Loopafstand tot aan schietpunt ongeveer 100 mtr.</li> <li>4. De schutter moet zelfstandig de schietoefening uitvoeren.</li> <li>5. Bij onvoldoende treffers, herladen per schot tot 5 treffers. (maximaal 3 patronen )</li> <li>6. Indien nog steeds onvoldoende treffers, per misser &lt; 5, 1 strafronde per misser lopen.</li> <li>7. Loopafstand terug naar wissel/finishvak ongeveer 100 mtr.</li> <li>8. Voor meer details, zie punt 7. 15 Wedstrijdverloop Glock 17 (blz 20 programmaboekje).</li> </ol>						

Nr	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patrnr	Schieth	Eis
3	Jhvu	rs	25m	5 (+ eventueel 3)	zvh	5 treffers
<p>BIJZONDERHEDEN:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Indien een schijf wordt getroffen, zal deze neerklappen en weer opkomen.</li> <li>2. Alle oefeningen worden tweehandig geschoten.</li> <li>3. Loopafstand tot aan schietpunt ongeveer 100 mtr.</li> <li>4. De schutter moet zelfstandig de schietoefening uitvoeren.</li> <li>5. Bij onvoldoende treffers, herladen per schot tot 5 treffers. (maximaal 3 patronen )</li> <li>6. Indien nog steeds onvoldoende treffers, per misser &lt; 5, 1 strafronde per misser lopen.</li> <li>7. Loopafstand terug naar wissel/finishvak ongeveer 100 mtr.</li> <li>8. Voor meer details, zie punt 7. 15 Wedstrijdverloop Glock 17 (blz 20 programmaboekje).</li> </ol>						

### Oefening 4 is de barrage oefening

Nr	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patrnr	Schieth	Eis
4	Jhvu	rs	25m	5 (+ eventueel 3)	Lgvh	5 treffers
<p>BIJZONDERHEDEN:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Indien een schijf wordt getroffen, zal deze neerklappen en weer opkomen.</li> <li>2. Alle oefeningen worden tweehandig geschoten.</li> <li>3. Loopafstand tot aan schietpunt ongeveer 100 mtr.</li> <li>4. De schutter moet zelfstandig de schietoefening uitvoeren.</li> <li>5. Bij onvoldoende treffers, herladen per schot tot 5 treffers. (maximaal 3 patronen )</li> <li>6. Indien nog steeds onvoldoende treffers, per misser &lt; 5, 1 strafronde per misser lopen.</li> <li>7. Loopafstand terug naar wissel/finishvak ongeveer 100 mtr.</li> <li>8. Voor meer details, zie punt 7. 15 Wedstrijdverloop Glock 17 (blz 20 programmaboekje).</li> </ol>						