

19. Schieten

1. Organisatie

Het DK vindt plaats voor eenieder op één dag en locatie.

2. Inschrijving

Vrije inschrijving.

3. Deelname

Deelname staat open voor alle categorieën die voor het bepalen van de einduitslag gelijk worden gesteld. Voor burgers is deelname niet mogelijk met uitzondering van burger bewakingspersoneel.

Je moet minimaal basisschutter opgeleid zijn op desbetreffende wapensysteem en MBV current te zijn. Bij het melden op de dag zelf heeft u hiervan bewijsvoering in de vorm van een relevante uitdraai Peoplesoft.

1. Technische bepalingen

A. Tenue van de deelnemers

1. CZSK: werktenu evt. met trui - laarzen toegestaan;
2. CLAS: gevechtstenu / handout instructie LCP
3. CLSK: gevechtstenu / VS uniform CLSK 57-7200-002;
4. KMAR: gevechtstenu (Blauw) zonder extra toevoegingen;
5. Korps Mariniers: gevechtstenu.

Gevechtstenu. (Defensie verstrekt, dit kan wisselen per OPCO)

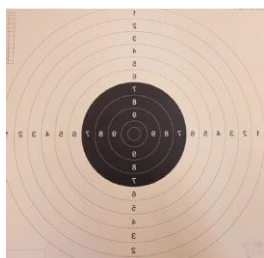
Aanvulling naar weersomstandigheden naar eigen inzicht regen/kou/hitte.

- VOSS-vest A met 2 zwarte of rode platen (hard ballistics);
- 2x Patroonhoudertassen;
- Ballistische helm;
- Combatbelt met Pistooolholster (safari-land of OPCO-variant);
- PBM (verplicht ballistische bril en gehoorbescherming).



B. *Reglement*


1. Het DK wordt verschoten met de standaard wapens die door het Ministerie van Defensie worden verstrekt:
 - A. Geweer Colt.
 - B. Pistool Glock (17).
2. Een geweer in de uitvoering C7A1 en C8A1 dient te zijn voorzien van afneembare oogdop (mechanisch noodvizier), SRIM (aimpoint); GLOCK 17 niet voorzien van optische richtmiddelen.
3. De schietbaan is voorzien van 3x firebox t.b.v. COLT en 3x firebox t.b.v. GLOCK. Treffer registratie wordt gedaan middels papieren schijven en ander soort doelvoorstelling.



4. Cross fire. Indien een schutter op een schijf anders dan zijn eigen schijf schiet, volgen minder punten voor deze oefening voor de schutter. De schutter met meer treffers dan verstrekte patronen moet de oefening overschieten.
5. Elke schutter draagt zorg voor zijn eigen persoonlijke wapen (COLT of GLOCK);
6. Hulpmiddelen in de vorm van een schietjas, riem, handschoen, schietbril, knielkussen enz. zijn niet toegestaan;
7. De draagriem moet gemonteerd zijn en mag niet gebruikt worden als schietriem;
8. Een bril of contactlenzen (mits niet speciaal gekleurd of geslepen) die dagelijks worden gedragen zijn toegestaan;
9. Het gebruik van een stopwatch of timer is toegestaan;
10. Wapens waarvan de fabrieksinstellingen zijn gewijzigd zijn niet toegestaan;
11. De wapens worden voorafgaande en na afloop van de wedstrijd gekeurd;
12. Munitie wordt op de baan verstrekt;
13. Alle handelingen beginnen op commando van de hoofd- schietinstructeur (HSI);
14. Schoten na het fluitsignaal (buiten de tijd) worden van het totaal in mindering gebracht (hoogste score gaat eraf);
15. Restant munitie wordt ingeleverd bij de HSI;
16. De schutters schieten eerst allemaal precisie (box 1), dan vaardigheid (box 2) en afsluitend dynamisch (box 3).
17. De schutter met de hoogste totaaleindscore is de winnaar;
18. Bij gelijke eindstand is de score van de laatste oefening bepalend.
Is dit gelijk dan geldt de oefening voorafgaand de laatste oefening enz.
19. Bepalingen volgens LANDMAN WEAPON 053 (ISK) zijn eveneens van kracht;
20. PBM: Gehoorbescherming is op de schietbaan en tijdens de oefeningen verplicht.
Zowel otoplastics gehoorbescherming als soundbarriers zijn toegestaan.
Ballistische bril is verplicht en knie- elleboog beschermers optioneel;
21. Het pistool dient in de defensie verstrekte holster gedragen te worden.

- C. *Storingen*
- Alle storingen/weigeringen dienen direct gemeld te worden aan de HSI d.m.v. het opsteken van een hand waarbij het wapen in veilige richting blijft;
 - Voor storingen/weigeringen die zijn ontstaan door ondeskundig gebruik wordt geen nieuwe tijd beschikbaar gesteld;
 - Indien blijkt dat de storing ontstaan is buiten de schuld van de schutter, dan zal deze schutter de gehele course/ deel course opnieuw schieten;
 - Als de schutter handelingen aan het wapen verricht om de storing op te lossen en vervolgens de oefening schiet, telt zijn score en mag hij niet over schieten.
- D. *Protest*
- Indien een doelpresentatie of oefening naar beoordeling van de schutter niet goed verloopt en de wedstrijdleiding grijpt niet in, dan stopt de schutter en steekt hij een hand omhoog. Na de oefening wordt het voorval door de jury beoordeeld, waarna de schutter mogelijk direct mag overschieten;
 - Als de schutter niet stopt, maar de oefening toch schiet, accepteert hij de gang van zaken en kan hij na afloop niet meer verzoeken om over te mogen schieten;
 - Protesten dienen direct na afloop van de serie (binnen 15 minuten) door de schutter/coach schriftelijk te worden ingediend bij de wedstrijdleiding.
- E. *Hinderen*
- Het is iedereen op de baan verboden tijdens de serie andere deelnemers te hinderen of te storen tijdens de wedstrijd.
- F. *Course*

Pistool

Nr.	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr.	Houding	Tijd
Score is op basis van behaalde punten. (rand geraakt is hoogste score)						
Max 100ptn						
Course 1 Precisie	JHVU		25 -> 5 m	10	STVH	5x 30 sec
1.1	JHVU		25	2	STVH	30sec
1.2	JHVU		20	2	STVH	30sec
1.3	JHVU		15	2	STVH	30sec
1.4	JHVU		10	2	STVH	30sec
1.5	JHVU		5	2	STVH	30sec
BIJZONDERHEDEN: 1. Voor de oefening plaatst de schutter zelf zijn schijf op zijn eigen baan; 2. Op commando HSI laadt en holstert de schutter het wapen op de aangegeven afstand binnen firebox; 3. Op het fluitsignaal start de oefening zelfstandig vanuit de holster; 4. De schutter moet zelfstandig het wapen herladen na elke afstand; 5. Wapen mag niet voorbij de lijn komen.						


Nr.	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr.	Houding	Tijd
Score is op basis van behaalde punten. (rand geraakt is hoogste score) Verdeling 1/3/5 (kop 5+2bonus) 100ptn (optie 40bonus)						
Course 2 Vaardigh.	JHVU in SV		25 -> 5 m	20	Diverse	
2.1	JHVU in SV		25	2x2	STVH	20sec
2.2	JHVU in SV		20	2x2	LVH	20sec
2.3	JHVU in SV		15	2x2	KNVH	20sec
2.4	JHVU in SV		10	2x2	ZVH	20sec
2.5	JHVU in SV		5	2x2	STVH	10sec
BIJZONDERHEDEN: 1. Voor de oefening plaatst de schutter zelf zijn schijf op zijn eigen baan; 2. Op commando HSI laadt de schutter het wapen op de aangegeven afstand en aangegeven schiethouding binnen firebox; 3. Op het fluitsignaal start de oefening zelfstandig met het wapen gericht onder het doel; 4. De schutter moet zelfstandig het wapen Herladen tijdens en na de deeloefeningen 5. Wapen mag niet voorbij de lijn komen						

Nr.	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr.	Houding	Tijd
Course 3 Parcours	SV	Dag zelf	Diverse	1x15	Diverse	Max. 120 sec
5 punten per target plus restant op 10 ringschijf dus 50p-50p						
3.1	SV			15	Diverse	
3.2	SV		10	overgebleven	STVH	
BIJZONDERHEDEN: 1. Op commando HSI laadt en holstert de schutter het wapen op de aangegeven plaats binnen firebox; 2. Op het fluitsignaal start de oefening zelfstandig vanuit het startvak; 3. Op elke schietpunt wordt het wapen uit het holster genomen en moeten er 2 doelen ieder 1x getroffen worden. Gevolgd door holsteren en verplaatsen; 4. Geen verplaatsingen met getrokken wapen. 5. Na 5 stages mag de overige munitie verschoten worden op een ringschijf.						

Bij gelijke eindstand is de score van de laatste oefening bepalend. Is dit gelijk dan geldt de oefening voorafgaand de laatste oefening.

Geweer
(mechanisch en of optisch d.z.v. schutter te bepalen)

Nr.	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr.	Houding	Tijd
Score is op basis van behaalde punten. (rand geraakt is hoogste score)						
Course 1 Precisie	JHVU		100 m	10	LVH	60 sec
<p>BIJZONDERHEDEN:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Voor de oefening plaatst de schutter zelf zijn schijf op zijn eigen baan; 2. Op commando HSI laadt de schutter het wapen op het schietpunt en zet het wapen op safe. 3. Indien iedereen gereed, volgt het fluitsignaal waarna de schutters zelfstandig de schiethouding aannemen en de oefening schieten; 						

Nr.	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr.	Houding	Tijd
Score is op basis van behaalde punten. (rand geraakt is hoogste score)						
Verdeling 1/3/5 (kop 5+2bonus) 100 ptn (optie 40 bonus)						
Course 2 Vaardigh.	JHVU in SV		100m	20	diverse	5x 40 sec
2.1	JHVU in SV		100	2x2	LOST	40sec
2.2	JHVU in SV		100	2x2	LVH	40sec
2.3	JHVU in SV		100	2x2	KNVH	40sec
2.4	JHVU in SV		100	2x2	ZVH	40sec
2.5	JHVU in SV		100	2x2	STVH	40sec
<p>BIJZONDERHEDEN:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Voor de oefening plaatst de schutter zelf zijn schijf op zijn eigen baan; 2. Op commando HSI laadt de schutter het wapen op de aangegeven afstand en aangegeven schiethouding binnen firebox; 3. Op het fluitsignaal start de oefening zelfstandig met het wapen gericht onder het doel; 4. De schutter moet zelfstandig het wapen Herladen tijdens en na de deeloefeningen 						

Nr.	Oefening	Schijf	Afstand	Aantal patr.	Houding	Tijd
Course 3 Parcours	SV	Dag zelf	Diverse	1x15	diverse	120 sec
3.1	SV			15	diverse	
3.2	SV		50m	overgebleven	STVH	
<p>BIJZONDERHEDEN:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Op commando HSI laadt de schutter het wapen op de aangegeven plaats binnen firebox;</i> 2. <i>Op het fluitsignaal start de oefening zelfstandig vanuit het startvak;</i> 3. <i>Op elke schietpunt wordt het wapen op vuren gezet en moeten er 2 doelen ieder 1x getroffen worden. gevolgd door wapen op safe en verplaatsen;</i> 4. Geen verplaatsingen met wapen op vuren. 5. <i>Na 5 stages mag de overige munitie verschoten worden op een ringschijf.</i> 						

Bij gelijke eindstand is de score van de laatste oefening bepalend. Is dit gelijk dan geldt de oefening voorafgaand de laatste oefening.

NB. Voor de juiste uitvoering van de diverse uitgangsposities en schiethoudingen wordt verwezen naar de voorschriften van de desbetreffende wapens.

G. *Slotbepaling*

In gevallen waarin deze bepalingen niet voorzien beslist de wedstrijdleiding.