

DK Oriënteren 7 okt 2026

Kaart:

Naam: Stroese zand
Schaal: 1:10.000
Uitgave: 2025
Kaarttekenaar: Gediminas Trimakas
Baanlegger: SGT1 Otsen Controleur: TLNT Feenstra
Wedstrijdlocatie: (GMK) Generaal Majoor Koot kazerne

Inschrijving

Inschrijving staat open voor vrouwelijke en mannelijke:

- Nederlandse militairen in actieve dienst
- Burger ambtenaren werkzaam bij het Ministerie van Defensie
- Buitenlandse militaire welke organieke zijn geplaatst bij een Nederlandse eenheid
- Veteranen

Inschrijven via het inschrijfsysteem [Sport Evenementen Defensie voor 23 September 2026](#). U dient zich in te schrijven in uw eigen leeftijdscategorie. Heren en dames ouder dan 36 mogen zich ook inschrijven in de categorie H <36 (elite), maar u doet dan niet meer mee in uw eigen categorie.

De startlijst is na 1 oktober beschikbaar op de [SWR van de LO&Sportcommissie KL](#).
De aan u toegekende starttijd is bindend.

Mocht u na het sluiten van de inschrijvingen toch verhinderd zijn, geef dit dan tijdig door aan de wedstrijdorganisatie JAP.d.Graaf@mindef.nl

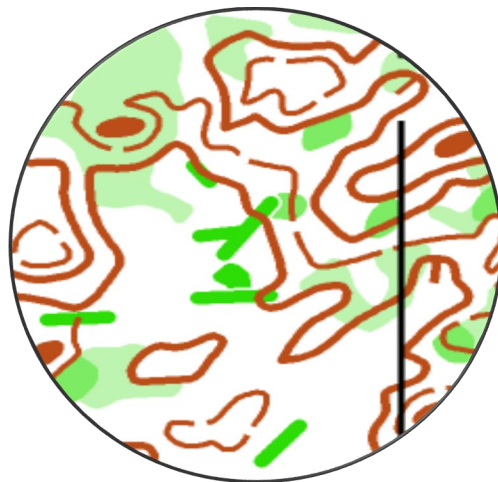
Routes:

Categorie heren < 36	+/- 8.0 km	schaal 1:10.000
Categorie heren > 36 < 44	+/- 7.0 km	schaal 1:10.000
Categorie heren > 45	+/- 5.5 km	schaal 1:10.000
Categorie dames < 36	+/- 6.0 km	schaal 1:10.000
Categorie dames > 36	+/- 5.0 km	schaal 1:10.000
Categorie recreatief	+/- 6.0 km	schaal 1:10.000

Postomschrijving:

- Staat met IOF symbolen op de kaart.
- Los verkrijgbaar bij de start (starttijd -2).
- Categorie recreatief zijn uitgeschreven omschrijvingen op de kaart.

Kaartfragment niet op schaal:





Verplaatsing naar de start en terug vanaf finish:

Bouw extra verplaatsingstijd in richting de start!

U volgt de rood witte lintjes vanaf de meldingslocatie naar de start.

- Lopend: +/- 1200 meter

Vanaf de finishpost verplaatst u door het hek terug naar de meldingslocatie. (+/- 50 meter)

Technische bepalingen:

- U dient zelf een kompas mee te nemen!
- Op de meldingslocatie (Grote parkeerplaats) wordt de laatste wedstrijd informatie verstrekt.
- HRM de extra verplaatsingstijd richting die start.
- U dient 5 minuten voor uw starttijd aanwezig te zijn bij de startlocatie
Op 3 minuten voor uw starttijd wordt u opgeroepen.
- Er wordt gewerkt met een pre-start, wat inhoudt dat u vanaf de plaats waar u de kaart krijgt een verplichte route naar de startdriehoek moet volgen.
- Voor de tijdsregistratie wordt gebruik gemaakt van SportIdent (uitleg later in dit document).
U ontvangt de SportIdent chip bij het aanmelden.

Start & finish

Startprocedure:

- 3 min voor uw starttijd wordt u opgeroepen en gaat u het eerste startvak in.
Hier bevindt zich de 'clear' en 'check' post.
- 2 min voor uw starttijd schuift u 1 vak door.
Hier kunt u een losse postbeschrijving pakken.
- 1 min voor uw starttijd schuift u door naar het laatste vak.
Op uw starttijd registreert u de chip in de 'start' post, pakt u de kaart en begint u aan uw wedstrijd.
- Er wordt gewerkt met een voorstart (verplichte looproute naar startdriehoek, aangegeven met rood witte lintjes).

Finish:

Nadat u gefinisht bent verplaatst u terug naar de meldingslocatie en daar kunt u uw chip uitlezen.
Inhalen van de posten en sluiting van de finish 2 uur na de laatste start!

Ook als u de route niet uit loopt moet u de chip uitlezen & inleveren bij het wedstrijdsecretariaat !

Prijsuitreiking

De nummers 1 t/m 3 in elke categorie ontvangen een medaille

De nummer 1 in de categorie H<36 en D<36 is tevens Defensiekampioen.



Uitleg van het elektronisch registratiesysteem SportIdent

De SportIdent chip

- Bij het melden krijg je een elektronische handchip; de SI-sleutel
- De SI-sleutel wordt gebruikt voor de tijdsregistratie.
- U draagt de SI-sleutel het gemakkelijkst met het elastiekje om de vinger.
- Als u bij de post aan komt steekt u simpelweg de SI-Sleutel met de witte kop in het gat van een post ter registratie. U krijgt dan een piep te horen van de post.



Procedure clear & check in het eerste startvak (-3 min)

CLEAR:

- U steekt de SI-Sleutel in de clear-post waardoor alle oude data wordt gewist.
- Ook hier hoort u een piepsignaal uit de post komen

CHECK:

- Vervolgens steekt u de sleutel in de check-post en u krijgt wederom een piepsignaal ter bevestiging. U weet nu zeker dat u SI-sleutel leeg is.

Procedure start (laatste startvak), post en finish

START:

- Op uw starttijd steekt u uw SI-sleutel in de startpost, waardoor uw tijd begint te lopen. Controleer of de post een piepsignaal geeft.
- Vervolgens pakt u uw kaart en start u met uw route.

POST:

- U 'stempelt' de post door de SI-Sleutel in het juiste kastje te steken.
- Controleer het postnummer van de post met uw postomschrijving.
- De post geeft nu een piepsignaal ter bevestiging.
- Mocht de post niet piepen en twijfelt u of de post is geregistreerd, gebruik dan de merktang. U zet dan een knip op de kaart in 1 van de 3 vierkanten met een R erin.

FINISH:

- Uw tijd stopt wanneer u de finish post 'stempelt'.
- Laat vervolgens uw SI-sleutel uitlezen bij het wedstrijdsecretariaat.

Overige informatie kunt u vinden in het programmaboekje van het DK Oriënteren.